

Rio Septian Hardinata, Rian Farta Wijaya
Andika Putra, Laila Nastari



APLIKASI RECORDING TERNAK DOMBA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING



APLIKASI RECORDING TERNAK DOMBA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING

Rio Septian Hardinata

Rian Farta Wijaya

Andika Putra

Laila Nastari



Tahta Media Group

UU No 28 tahun 2014 tentang Hak Cipta

Fungsi dan sifat hak cipta Pasal 4

Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 3 huruf a merupakan hak eksklusif yang terdiri atas hak moral dan hak ekonomi.

Pembatasan Pelindungan Pasal 26

Ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 23, Pasal 24, dan Pasal 25 tidak berlaku terhadap:

- i. penggunaan kutipan singkat Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait untuk pelaporan peristiwa aktual yang ditujukan hanya untuk keperluan penyediaan informasi aktual;
- ii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk kepentingan penelitian ilmu pengetahuan;
- iii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk keperluan pengajaran, kecuali pertunjukan dan Fonogram yang telah dilakukan Pengumuman sebagai bahan ajar; dan
- iv. penggunaan untuk kepentingan pendidikan dan pengembangan ilmu pengetahuan yang memungkinkan suatu Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait dapat digunakan tanpa izin Pelaku Pertunjukan, Produser Fonogram, atau Lembaga Penyiaran.

Sanksi Pelanggaran Pasal 113

1. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

APLIKASI RECORDING TERNAK DOMBA BERBASIS WEB MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING

Penulis:
Rio Septian Hardinata
Rian Farta Wijaya
Andika Putra
Laila Nastari

Desain Cover:
Tahta Media

Editor:
Tahta Media

Proofreader:
Tahta Media

Ukuran:
vi,46 , Uk: 14,8 x 21 cm

ISBN: 978-623-147-074-4

Cetakan Pertama:
Juni 2023

Hak Cipta 2023, Pada Penulis

Isi diluar tanggung jawab percetakan

Copyright © 2023 by Tahta Media Group
All Right Reserved

Hak cipta dilindungi undang-undang
Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau
memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
tanpa izin tertulis dari Penerbit.

PENERBIT TAHTA MEDIA GROUP
(Grup Penerbitan CV TAHTA MEDIA GROUP)
Anggota IKAPI (216/JTE/2021)

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, pelaksana panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada pelaksana, sehingga pelaksana dapat melaksanakan penelitian “Aplikasi Recording Ternak Domba Berbasis Web menggunakan Metode Design Thinking”.

Laporan ini disusun dengan maksimal dan mendapatkan bantuan dari berbagai pihak sehingga dapat memperlancar pembuatan laporan penelitian ini. Untuk itu, peneliti menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam pembuatan laporan ini. Terlepas dari semua itu, peneliti menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu, dengan tangan terbuka pelaksana menerima segala saran dan kritik dari pembaca agar tim peneliti dapat memperbaiki laporan ini. Kemudian, diharapkan melalui kegiatan ini dapat terwujud sinergitas yang baik di Universitas Pembangunan Panca Budi di masa yang akan datang.

Medan, Maret 2023

Tim Peneliti

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
BAB I PENDAHULUAN	1
BAB 2 SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB	3
2.1 Rancang Bangun	3
2.2 Sistem Informasi	3
2.3 Recording	4
2.4 Ternak Domba.....	5
2.5 Website	8
2.6 Bahasa Pemograman	9
2.7 HTML (Hypertext Markup Language)	10
2.8 PHP (Hypertext Preprocessor)	11
2.9 CSS (Cascading Style Sheet)	12
2.10 XAMPP	13
2.11 UML (Unified Modelling Language).....	15
2.12 Use Case Diagram.....	15
2.13 Activity Diagram.....	17
2.14 <i>Sequence Diagram</i>	19
2.15 <i>Design Thinking</i>	20
BAB III TAHAPAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Tahapan Penelitian.....	21
3.2 Emphatize (Empati)	22
3.3 Define (Penentuan)	22
3.4 Idea (Ide).....	23
3.5 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan.....	23
3.6 Analisa Sistem Yang Diusulkan.....	23
3.7 Pemodelan Sistem	24
3.8 Use Case Diagram.....	24
3.9 Activity Diagram.....	25

3.10 <i>Sequence Diagram</i>	26
3.11 Rancangan Halaman Login.....	28
3.12 Rancangan Halaman Home.....	29
3.13 Rancangan Halaman Data Domba Jantan,Betina dan Anak ..	30
3.14 Rancangan Halaman Laporan	32
3.15 Rancangan Halaman Data Pengguna	33
BAB IV APLIKASI RECORDING TERNAK DOMBA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING	35
4.1 Tampilan Halaman <i>Login</i>	35
DAFTAR PUSTAKA	41
BIOGRAFI PENULIS.....	45

BAB I

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di Indonesia sudah semakin berkembang. Teknologi sangat berkaitan erat dengan kehidupan manusia, banyak orang telah menggunakan teknologi untuk beraktivitas setiap harinya. Manusia harus bisa memanfaatkan teknologi yang ada untuk membantu meningkatkan efisiensi dan efektivitas waktunya. Teknologi yang berkembang saat ini salah satunya adalah sistem informasi. Sistem informasi memberikan akses kepada seluruh orang dari berbagai belahan dunia untuk mengakses data yang dibutuhkan. Pemanfaatan sistem informasi ini dapat membantu dalam pengaksesan data maupun informasi yang jangkauannya luas, lebih mudah diakses, dan fleksibel bisa diakses dari mana saja.

Sistem informasi perlu diterapkan di berbagai macam bidang usaha, salah satu bidang usaha yang perlu dikembangkan sistem informasinya adalah peternakan. Peternakan adalah kegiatan mengembang biakkan dan membudidayakan hewan ternak untuk mendapatkan manfaat dan hasil dari kegiatan tersebut.

Tujuan peternakan adalah mencari keuntungan dengan penerapan prinsip-prinsip manajemen pada faktor-faktor produksi yang telah dikombinasikan secara optimal. Berdasarkan ukuran hewan ternak, bidang peternakan dapat dibagi atas dua golongan yaitu, peternakan hewan besar seperti sapi, kerbau, kambing, domba. Maka dari itu dikarenakan belum adanya penelitian mengenai sistem informasi recording hewan ternak domba berbasis website dan mengingat akan potensi usaha yang cukup

menggiurkan selain untuk dibudidayakan, tidak heran banyak masyarakat umum yang beternak domba.

Akan tetapi dikarenakan masih sangat banyak peternak yang tidak memahami sistem informasi recording sehingga pada saat pendataan domba hanya dilakukan seadanya saja tanpa dibuatnya data record serta menjalankan metode yang tepat sehingga kurangnya efisiensi.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Noviantoroa, A. B. S. R. R. F. H. P. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayahdepok Berbasis Web.
- Agusti, E. (2022). Perancangan Aplikasi Invoice Berbasis Mobile Studi Kasus Umkm.Alam,
- A. R. S., Putri, W., R, N. I., Pratama, M. R., Syaifullah, A., Ratullah, E. I., & Hamzah, M. L. (2023). Rancang Bangun Sistem Pendataan Jual Beli Tanah Menggunakan Metode Rapid Application Development. Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1), 41-52. Retrieved from <https://journal.al-matani.com/index.php/jtisi/article/view/328>
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI), 1(2), 64–70. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ayunita Pertiwi, T., Try Luchia, N., Sinta, P., Dahlia, A., Rachmat Fachrezi , I., Aprinastya, R., & Luthfi Hamzah, M. (2023). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development. Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1), 53-66. Retrieved from <https://journal.al-matani.com/index.php/jtisi/article/view/325>

- Cahyono, D. E., & Jayanti, A. (2022). Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Web Pada Toko Ghafya Fruits Shop. Feby Prasetya, A., & Lestari Dewi Putri, U. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). In DOI: ...(Vol. 1, Issue 1).
- Friska Nurliana Sirait. (2022). Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking.
- Handayani, H., Ayulya, A. M., Faizah, K. U., Wulan, D. ., Rozan, M. F., & Hamzah, M. L. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development. Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1), 29-40. Retrieved from <https://journal.al-matani.com/index.php/jtisi/article/view/324>
- Hormati, R., Yusuf, S., Abdurahman, M., Studi, P., Informatika, M., Sains, P., Wiratama, T., Utara, M., Ilmu, A., & Ternate, K. (2021). Sistem informasi Data Poin Pelanggaran Siswa Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Web Pada SMA Negeri 10 Kota. 2621–4970.
- Mhd Bustanur Rahmad, T. S. (2014). Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik 2023. Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS) 6(1): 283-289 Berbasis Web Php (Studi CV. Human Global Service Yogyakarta).
- Okto, J., & Putra, S. H. (2022). Sistem Informasi Pemasaran Rumah pada PT. Nakama Berbasis Web dengan

Menggunakan Metode Waterfall.

<https://doi.org/10.33395/remik.v6i2.11547>

- Pakpahan, S., & Fa'atulo Halawa, A. (2020). Sistem Informasi Pengelolaan Dana Desa Pada Desa Hilizoliga Berbasis Web.
- Praniffa, A. C., Syahri, A. ., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. (2023). Pengujian Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Pada UIN SUSKA RIAU Menggunakan White Box dan Black Box Testing. Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1), 1-6. Retrieved from <https://journal.al-matani.com/index.php/jtisi/article/view/321>
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3i Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter(Vol. 7, Issue 1). <http://www.php.net.>,
- Susilo B., Kusuma, G. H., Fikri, M. H., Saputri, R., Putri, R. A., Rohimah, S., & Hamzah, M. L. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Kantor Lurah Kotabaru Reteh Dengan Metode Rapid Application Development (RAD). Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1), 17-28. Retrieved from <https://journal.al-matani.com/index.php/jtisi/article/view/323>
- Widiyanto, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ypt Purworejo).
- Wulandari, T., & Nurmiati, D. S. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode Rad Di Shofia Ahmad Wedding. Jurnal Rekayasa Informasi, 11(1).

- Yoga Ananda Putra, S. M. , M. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Bahasa Pemograman Php Dan Database Mysql(Studi Kasus Paud Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi).
- Zahir, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Live Streaming Pengetahuan Komputer Berbasis Website

BIOGRAFI PENULIS



Budi Medan.

Rio SeptianHardianta,
S.Kom.,M.Kom

Memperoleh pendidikan Megister Teknik Informatika tahun 2017 di Univeristas Amikom Yogyakarta. Dan saat ini menjadi dosen di Universitas Pembangunan Panca



Dr. Rian Farta Wijaya,
S.Kom.,M.Kom, lahir pada 11 Mei 1992 di Binjai, Sumatera Utara.



Andhika Putra, S.Pt.,M.Pt. Lahir di Stabat, Sumatera Utara pada tanggal 1 Agustus 1984. Pendidikan S1 diselesaikan tahun 2009 pada Program Studi Produksi Ternak, Fakultas Pertanian, Universitas Sumatera Utara. Pada tahun 2009 melanjutkan studi S2 pada Program Studi Ilmu Peternakan, Fakultas

Pertanian, Universitas Sumatera Utara dan menyelesaikannya pada tahun 2012.



Laila Nastari lahir pada 23 November 1999 di Medan, Sumatera Utara, Saat ini sedang melanjutkan studi Strata 1 pada Universitas pembangunan Panca Budi program studi Sistem Komputer.

Aplikasi Recording Ternak Domba Berbasis Web Menggunakan Metode Design Thinking" adalah aplikasi web yang membantu peternak dalam mencatat dan memantau data ternak domba secara efisien dan mudah. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan metode Design Thinking, dengan fitur-fitur yang memudahkan peternak dalam mencatat data ternak seperti daftar ternak, kondisi kesehatan ternak, jadwal vaksinasi, dan lain sebagainya. Metode Design Thinking memungkinkan penulis untuk memahami kebutuhan pengguna dan memberikan solusi yang efektif. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu meningkatkan produktivitas dan efisiensi dalam usaha peternakan domba.



CV. Tahta Media Group
Surakarta, Jawa Tengah
Web : www.tahtamedia.com
Ig : tahtamedia group
Telp/WA : +62 813 5346 4169

1889 616 625-142 014-4 (PDK)

