

Ade Rizka, S.Kom., M.Kom.



BUKU AJAR

PEMROGRAMAN DASAR BAHASA C



BUKU AJAR
PEMROGRAMAN DASAR BAHASA C

Ade Rizka, S.Kom., M.Kom.



Tahta Media Group

UU No 28 tahun 2014 tentang Hak Cipta

Fungsi dan sifat hak cipta Pasal 4

Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 3 huruf a merupakan hak eksklusif yang terdiri atas hak moral dan hak ekonomi.

Pembatasan Pelindungan Pasal 26

Ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 23, Pasal 24, dan Pasal 25 tidak berlaku terhadap:

- i. penggunaan kutipan singkat Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait untuk pelaporan peristiwa aktual yang ditujukan hanya untuk keperluan penyediaan informasi aktual;
- ii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk kepentingan penelitian ilmu pengetahuan;
- iii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk keperluan pengajaran, kecuali pertunjukan dan Fonogram yang telah dilakukan Pengumuman sebagai bahan ajar; dan
- iv. penggunaan untuk kepentingan pendidikan dan pengembangan ilmu pengetahuan yang memungkinkan suatu Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait dapat digunakan tanpa izin Pelaku Pertunjukan, Produser Fonogram, atau Lembaga Penyiaran.

Sanksi Pelanggaran Pasal 113

1. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

BUKU AJAR
PEMROGRAMAN DASAR BAHASA C

Penulis:
Ade Rizka, S.Kom., M.Kom.

Desain Cover:
Tahta Media

Editor:
Tahta Media

Proofreader:
Tahta Media

Ukuran:
ix, 105, Uk: 29,7 x 21 cm

ISBN: 978-623-8192-67-0

Cetakan Pertama:
Maret 2023

Hak Cipta 2023, Pada Penulis

Isi diluar tanggung jawab percetakan

Copyright © 2023 by Tahta Media Group
All Right Reserved

Hak cipta dilindungi undang-undang
Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau
memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
tanpa izin tertulis dari Penerbit.

PENERBIT TAHTA MEDIA GROUP
(Grup Penerbitan CV TAHTA MEDIA GROUP)
Anggota IKAPI (216/JTE/2021)

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, kita panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada kita, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan buku ajar yang berjudul “Pemrograman Dasar Bahasa C”.

Terima kasih kepada rekan-rekan dosen yang berkontribusi dalam penulisan buku ini, baik memberikan inspirasi maupun saran yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu dan seluruh pihak yang sudah membantu dalam penulisan buku ini. Buku ini merupakan salah satu panduan bagi mahasiswa dan dosen Universitas Pembangunan Panca Budi dalam mempelajari mata kuliah Pemrograman Dasar. Buku ajar ini menyajikan materi mengenai Pemrograman Dasar Bahasa C yang dilengkapi dengan soal latihan sebagai evaluasi.

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam penulisan buku ini. Untuk itu segala kritik dan saran terhadap penyempurnaan buku ini sangat diharapkan. Semoga buku ini dapat dimanfaatkan bagi kalangan akademisi maupun mahasiswa yang sedang menuntut ilmu di bidang komputer, serta ilmu lain yang terkait.

Medan, Maret 2023

Penulis

PRAKATA

Buku ini merupakan sebagai bahan ajar bagi para mahasiswa program studi Sistem Komputer dan Teknik Informatika serta seluruh pihak akademisi maupun non akademisi untuk mempelajari pemrograman dasar. Buku ajar ini disusun secara sistematis yaitu memiliki 6 bagian atau bab. Sebagai bahan evaluasi untuk setiap bagian yang telah dibahas terdapat soal latihan. Soal latihan akan bermanfaat untuk mengukur pemahaman pembaca mengenai pembahasan materi. Buku ajar ini memiliki penjelasan yang terperinci mengenai pemrograman dasar bahasa C.

Buku Pemrograman Dasar Bahasa C merupakan bahan ajar yang disusun berdasarkan capaian pembelajaran yang diharapkan sesuai dengan materi pembelajaran. Bagian/bab I membahas mengenai program komputer, *compiler*, bahasa pemrograman, sejarah pemrograman dasar bahasa C, struktur pemrograman bahasa C serta pengenalan bahasa C. Bagian/bab II membahas mengenai *keyword*, variabel, konstanta, tipe data dan operator dalam bahasa C. Bagian/bab III membahas mengenai pernyataan *if*, pernyataan *if else*, pernyataan *if else if* serta pernyataan *switch*. Bagian/bab IV membahas mengenai perulangan *for*, perulangan *while*, perulangan *do while*, perulangan *nested*, pernyataan *break*, *continue*, *goto*, *return* dan *exit()*. Bagian/bab V membahas mengenai fungsi, *return value* fungsi *main()*, fungsi tanpa *return value*, fungsi dengan *return value*, fungsi dengan parameter, tipe fungsi, prototipe fungsi serta fungsi rekursi. Bagian/bab VI membahas mengenai *array*, *array* dimensi satu, *array* dimensi dua, *array* multi dimensi dan *string* pada *array*.

Penulis berharap bahwa buku ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak yang ingin mempelajari ilmu di bidang komputer. Bagi mahasiswa diharapkan mampu memahami, menganalisis, mengimplementasi serta mengevaluasi mengenai materi pembahasan. Penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu penyusunan serta penerbitan buku ajar ini.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I.....	1
PENGENALAN BAHASA C.....	1
1.1. Program Komputer.....	1
1.2. <i>Compiler</i>	2
1.3. Bahasa Pemrograman.....	6
1.4. Sejarah Pemrograman Dasar Bahasa C.....	8
1.5. Struktur Pemrograman Bahasa C.....	10
1.6. Pengenalan Bahasa C.....	13
1.7. Kesimpulan	17
1.8. Latihan	18
BAB 2	20
DASAR PEMROGRAMAN BAHASA C	20
2.1. <i>Keyword</i>	20
2.2. Variabel.....	21
2.3. Konstanta	23
2.4. Tipe Data.....	27
2.4.1. Tipe Data Dasar	27
2.4.2. Tipe Data Bentuk	29
2.4.3. <i>Enumeration</i>	29
2.5. Operator	31
2.5.1. Operator <i>Assignment</i>	32
2.5.2. Operator <i>Unary</i>	32
2.5.3. Operator <i>Binary</i>	33
2.5.4. Operator <i>Ternary</i>	36
2.6. Kesimpulan	36
2.7. Latihan	37
BAB 3	39
PERNYATAAN KONDISI	39
3.1. Pernyataan <i>if</i>	39
3.2. Pernyataan <i>if else</i>	41
3.3. Pernyataan <i>if else if</i>	43
3.4. Pernyataan <i>switch</i>	47
3.5. Kesimpulan	49
3.6. Latihan	50
BAB 4	52
PERULANGAN	52
4.1. Perulangan <i>for</i>	52
4.2. Perulangan <i>while</i>	56
4.3. Perulangan <i>do while</i>	59
4.4. Perulangan <i>nested</i>	62
4.5. Pernyataan <i>break</i>	64
4.6. Pernyataan <i>continue</i>	65

4.7.	Pernyataan <i>goto</i>	65
4.8.	Pernyataan <i>return</i>	66
4.9.	Pernyataan <i>exit()</i>	66
4.10.	Kesimpulan	66
4.11.	Latihan	68
BAB 5		70
FUNGSI		70
5.1.	Fungsi.....	70
5.2.	<i>Return Value</i> Fungsi <i>main()</i>	73
5.3.	Fungsi tanpa <i>Return Value</i>	73
5.4.	Fungsi dengan <i>Return Value</i>	74
5.5.	Fungsi dengan Parameter	75
5.6.	Tipe Fungsi	78
5.7.	Prototipe Fungsi	81
5.8.	Fungsi Rekursi	82
5.9.	Kesimpulan	84
5.10.	Latihan	85
BAB 6		87
ARRAY		87
6.1.	<i>Array</i>	87
6.2.	<i>Array</i> Dimensi Satu.....	91
6.3.	<i>Array</i> Dimensi Dua	94
6.4.	<i>Array</i> Multi Dimensi.....	96
6.5.	String pada <i>Array</i>	100
6.6.	Kesimpulan	101
6.7.	Latihan	102
DAFTAR PUSTAKA		104
TENTANG PENULIS		105

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1. Perbedaan <i>Compiler</i> dan <i>Interpreter</i>	5
Tabel 2. 1. <i>Keyword</i>	20
Tabel 2. 2. Tipe Bilangan Bulat.	27
Tabel 2. 3. Tipe Bilangan Real.	28
Tabel 2. 4. Tipe Karakter dan <i>String</i>	28
Tabel 2. 5. Operator <i>Assignment</i>	32
Tabel 2. 6. Operator Unary.	33
Tabel 2. 7. Operator Matematika.	33
Tabel 2. 8. Operator Logika.	34
Tabel 2. 9. Operator Relasional.	34
Tabel 2. 10. Operator <i>Bitwise</i>	35
Tabel 5. 1. Fungsi Pustaka <stdio.h>	78
Tabel 5. 2. Fungsi Pustaka <conio.h>	79
Tabel 5. 3. Fungsi Pustaka <stdlib.h>	79
Tabel 5. 4. Fungsi Pustaka <math.h>	80
Tabel 5. 5. Fungsi Pustaka <string.h>	81
Tabel 6. 1. <i>Array</i>	88
Tabel 6. 2. <i>Array</i> Dimensi Dua	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1. <i>Compiler</i>	4
Gambar 1. 2. <i>Interpreter</i>	5
Gambar 5. 1. Pemanggilan Fungsi.....	72
Gambar 6. 1. Ilustasi Array Dimensi Tiga.....	97

PENGENALAN BAHASA C

Capaian Pembelajaran :

- Memberikan penjelasan mengenai materi yang akan dibahas dalam pengenalan bahasa pemrograman C.

Indikator :

- Menjelaskan program komputer dan *compiler*.
- Menjelaskan tentang bahasa pemrograman.
- Menjelaskan sejarah pemrograman dasar bahasa C.
- Menjelaskan dan menganalisis struktur pemrograman bahasa C.
- Menjelaskan pengenalan bahasa C.

1.1. Program Komputer

Program komputer adalah hal yang paling dibutuhkan untuk menjalankan suatu instruksi. Program dan komputer memiliki kaitan erat dan menjadi dasar penting. Komputer dikenal memiliki kemampuan untuk berbagai perintah atau instruksi. Aktivitas yang dilakukan pada komputer beragam serta memiliki perbedaan fungsi dan tujuan masing-masing misalnya, mengakses informasi dengan internet, melakukan fungsi matematika, memutar video atau memutar musik.

Seluruh aktivitas komputer dilakukan hanya dengan menggunakan mesin yang sama yaitu komputer. Aktivitas dapat dilakukan pada mesin yang sama dengan bantuan pemrograman, sehingga seluruh instruksi dapat dilakukan komputer berdasarkan urutannya. Urutan instruksi pada komputer dikenal sebagai program. Seluruh aktivitas komputer bergantung dengan program. Setiap instruksi memiliki program yang berbeda-beda. Program harus disimpan di memori agar komputer dapat menjalankan suatu program.

Komputer untuk menjalankan instruksi atau perintah yang ditulis ke dalam bahasa mesin. Bahasa mesin dikenal sebagai bilangan biner yang terdiri dari bilangan

BAB 2

DASAR PEMROGRAMAN BAHASA C

Capaian Pembelajaran :

- Memberikan penjelasan mengenai materi yang akan dibahas dalam dasar pemrograman bahasa C.

Indikator :

- Menjelaskan dan menganalisis fungsi *keyword* dalam bahasa C.
- Menjelaskan dan menganalisis variabel dalam bahasa C.
- Menjelaskan dan menganalisis fungsi konstanta dalam bahasa C.
- Menjelaskan jenis tipe data dalam bahasa C.
- Menjelaskan fungsi operator bahasa C.

2.1. *Keyword*

Keyword merupakan bagian identifier yang didefinisikan oleh bahasa C ke *compiler*. *Keyword* akan membantu menyelesaikan tugas yang sangat mendasar dalam bahasa pemrograman C. Bahasa C memiliki 32 *keyword* yang dapat digunakan *programmer* yaitu sebagai berikut.

Tabel 2. 1. *Keyword*.

auto	double	int	struct
break	else	long	switch
case	enum	register	typedef
char	extern	return	union
const	float	short	unsigned
continue	for	signed	void
default	goto	static	sizeof
volatile	do	while	if

PERNYATAAN KONDISI

Capaian Pembelajaran :

- Memberikan penjelasan mengenai materi yang akan dibahas dalam pernyataan kondisi dan membuat program menggunakan pernyataan kondisi untuk pemrograman bahasa C.

Indikator :

- Menjelaskan dan membuat program menggunakan pernyataan *if*.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan pernyataan *if else*.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan pernyataan *if else if*.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan pernyataan *switch*.

3.1. Pernyataan *if*

Suatu program akan mengeksekusi pernyataan yang terdapat pada *source code* untuk setiap baris sesuai urutan. Jika urutan eksekusi diubah, maka akan merubah alur dari proses program. Salah satu pernyataan untuk mengontrol alur suatu program yaitu *if*. Program akan bekerja lebih maksimal jika mengetahui tugas yang akan diselesaikan. Pada bahasa C menggunakan sejumlah pengujian untuk menyesuaikan setiap kondisi yang berbeda. Pembuatan keputusan dalam bahasa C meliputi pengujian nilai variabel. Pemilihan pernyataan pada program untuk memilih salah satu alur dari kumpulan alur eksekusi yang berbeda berdasarkan hasil ekspresi atau keadaan variabel.

Pernyataan *if* yaitu jika sebuah kondisi telah terpenuhi, maka akan menjalankan suatu instruksi, namun, jika kondisi tidak terpenuhi maka akan menjalankan instruksi lainnya. Cara kerja perbandingan pada pernyataan *if* memiliki dua nilai atau ekspresi yang akan dievaluasi. Proses evaluasi membutuhkan operator perbandingan. Operator perbandingan yang digunakan yaitu seperti `==`, `>`, `<`, `<=`, `>=` dan `!=`. Bentuk umum untuk pernyataan kondisi *if* sebagai berikut.

BAB 4

PERULANGAN

Capaian Pembelajaran :

- Memberikan penjelasan mengenai materi yang akan dibahas dalam fungsi perulangan serta membuat program menggunakan perulangan untuk pemrograman bahasa C.

Indikator :

- Menjelaskan dan membuat program menggunakan perulangan *for*.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan perulangan *while*.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan perulangan *do while*.
- Menjelaskan dan menganalisis pernyataan *break*, *continue*, *goto*, *return* dan *exit()* dalam bahasa C.

4.1. Perulangan *for*

Bahasa C memiliki struktur perulangan yang dapat digunakan untuk membuat *loop* atau proses perulangan. Perulangan *for* diatur pada satu baris sehingga lebih ringkas dan tidak membutuhkan *source code* yang rumit. Perulangan *for* merupakan salah satu struktur yang sering digunakan untuk mengeksekusi suatu kondisi. Perulangan atau disebut dengan *looping* karena proses yang dilakukan secara berulang dengan ketentuan batasan yang telah ditentukan. Proses perulangan dapat diatur serta ditentukan proses eksekusi dan kondisi akhir jika telah selesai.

Perulangan *for* dapat dikatakan hampir sama dengan *while*, namun lebih kompleks. Perulangan *for* berdasarkan pernyataan kendali dengan ketentuan berapa kali proses perulangan dijalankan dan *command section*. *Command section* adalah *single command* atau *block command*.

Perulangan *for* yaitu mengenkapsulasi bagian-bagian penting dari sebuah *loop* menjadi satu pernyataan. Perulangan juga merupakan kendali input *loop* yang

BAB 5

FUNGSI

Capaian Pembelajaran :

- Memberikan penjelasan mengenai materi yang akan dibahas dalam fungsi dan membuat program menggunakan fungsi untuk pemrograman bahasa C.

Indikator :

- Menjelaskan dan mengimplementasikan fungsi dalam bahasa C.
- Menjelaskan dan menganalisis *return value* fungsi *main()* dalam bahasa C.
- Menjelaskan dan menganalisis fungsi tanpa *return value* dalam bahasa C.
- Menjelaskan dan menganalisis fungsi dengan *return value* dalam bahasa C.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan fungsi dengan parameter.
- Menjelaskan dan menganalisis prototipe fungsi dan fungsi rekursi dalam bahasa C.

5.1. Fungsi

Fungsi merupakan program yang memiliki tugas tertentu, pada program sederhana akan mengambil sejumlah inputan dan memberikan output. Program yang rumit atau spesifik dapat dipecah dan dibagi menjadi beberapa program sederhana yang lebih kecil berdasarkan tugas program tersebut. Membagi logika program menjadi bagian-bagian kecil fungsi akan membantu proses penulisan dan *debug*.

Fungsi dapat disebut sebagai blok pernyataan tunggal untuk melakukan eksekusi sejumlah tugas. Pekerjaan pada fungsi dapat diberikan hanya satu kali namun, untuk tugas fungsi diinstruksikan beberapa kali. Terdapat sejumlah fungsi yang sudah lebih dikenal seperti, fungsi *main*, *printf*, *scanf* dan lainnya.

Fungsi dapat terbagi menjadi fungsi pustaka dan fungsi pengguna. Fungsi pustaka merupakan fungsi yang berada pada bahasa C termasuk dengan *compiler*. Contoh fungsi pustaka yaitu *printf()*, *scanf()*, *exit()*, *pow()*. Fungsi

BAB 6

ARRAY

Capaian Pembelajaran :

- Memberikan penjelasan mengenai materi yang akan dibahas dalam *array* dan membuat program menggunakan *array* untuk pemrograman bahasa C.

Indikator :

- Menjelaskan dan menganalisis *array* dalam bahasa C.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan *array* dimensi satu.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan *array* dimensi dua.
- Menjelaskan dan membuat program menggunakan *array* multi dimensi.
- Menjelaskan dan menganalisis penggunaan string pada *array* dalam bahasa C.

6.1. *Array*

Array merupakan sekumpulan jenis variabel yang sama atau dikatakan sebagai sekumpulan elemen data yang serupa. *Array* adalah sekumpulan elemen data homogen yang disimpan secara terus menerus di bawah satu nama. Elemen *array* yaitu data yang terdapat dalam *array* berada pada alamat memori yang berbeda. Indeks *array* digunakan untuk mengakses nilai dari elemen *array*. Indeks *array* pada bahasa C dimulai dari angka 0.

Array mampu mengatasi kondisi ketika jumlah variabel yang sejenis lebih banyak. Sehingga dengan menggunakan *array* kondisi tersebut dapat ditangani. Berikut contoh pentingnya penggunaan *array*.

```
int i,a;
for(i=1;i<=5;i++)
{
printf("Input No. ");
scanf("%d",&a);
}
```

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, B. A. S., & Rahmanti, F. Z. (2021). Dasar Pemrograman Dalam Bahasa C. Deepublish.
https://books.google.co.id/books?id=HlMfEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Chaudhary, H. H. (2014). C programming : The ultimate way to learn the fundamentals of the C language. Createspace Inc. O-D-Publishing.
- Chaudhary, H. H. (2014). C Programming Step By Step Beginner' s To Experts Edition. Createspace Inc. O-D-Publishing.
- Hutchison, R. C., & Just, S. B. (1988). Programming using the C language. McGraw-Hill.
https://books.google.com/books/about/Programming_Using_the_C_Language.html?hl=id&id=C-fG6LRpCJcC
- Kalicharan, N. (2015). Learn to Program with C: Learn to Program using the Popular Learn to Programming Language. Apress.
- Lafore, R. (1993). PROGRAMMING USING TURBO C++ (2nd ed.). Sams Publishing.
- Leicester, U. (2002). Introduction to C Programming. University CWIS Maintainer.
<https://mimoza.marmara.edu.tr/~baris/TCdersleri/cccc.html>
- Programming, E. (2016). The C Programming Language The Ultimate Beginner' s Guide. In Annual Review of Genetics. CreateSpace Independent Publishing Platform.
<http://arjournals.annualreviews.org/doi/abs/10.1146/annurev.ge.38.102904.100003>
- Raharjo, B. (2011). Pemrograman C++ mudah dan cepat menjadi master C++. Informatika.
- Raharjo, B., & Joni, I. M. (2006). Cara Mudah Mempelajari Pemrograman C & Implementasinya.
- W. Kernighan, B., & M. Ritchie, D. (1988). The C Programming Language. In Prentice Hall (p. 263). Pearson Education.

TENTANG PENULIS



Ade Rizka, S.Kom., M.Kom. dilahirkan di Medan, 9 Juni 1993. Setelah menamatkan pendidikan di SMA Negeri 2 Medan, lalu melanjutkan pendidikan D-III di jurusan Teknik Informatika Fakultas MIPA di Universitas Sumatera Utara dan lulus pada tahun 2013. Kemudian melanjutkan pendidikan S-1 di jurusan Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi di Universitas Sumatera Utara dan lulus pada tahun 2015. Pada tahun 2016 melanjutkan pendidikan S-2 di Magister Teknik Informatika di Universitas Sumatera Utara dan lulus pada tahun 2018. Pengalaman mengajar dimulai Januari 2019 di Universitas Pembangunan Pancabudi Medan. Penulis aktif sebagai staf pengajar di Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Pembangunan Panca Budi. Selain kesibukan mengajar, juga aktif dalam melakukan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Tulisan berupa beberapa artikel yang diterbitkan dalam bentuk jurnal Nasional maupun Internasional.



Pemrograman Dasar Bahasa C merupakan salah satu dasar yang wajib dikuasai dan dipahami *programmer* pemula untuk membuat program dalam segala aspek terkait dengan *compiler* serta *operating system*. Bahasa pemrograman C merupakan bahasa pemrograman kuno yang masih tetap digunakan hingga saat ini karena handal, efisien, efektif dan praktis dalam penggunaannya. Bahasa C memelopori munculnya berbagai bahasa pemrograman baru saat ini. Bahasa C adalah bahasa pemrograman *general purpose* dan terstruktur yang berorientasi prosedural atau berdasarkan ketentuan tertentu.

Buku ini berisi sejumlah materi pembelajaran yang mendukung proses pembelajaran pemrograman dasar. Terdapat materi dasar mengenai sejarah dan pengenalan bahasa pemrograman C, struktur pemrograman bahasa C, dasar pemrograman bahasa C (*keyword*, variabel, konstanta, tipe data dan operator), pernyataan kondisi (*if*, *if else*, *if else if* dan *switch*), perulangan (*for*, *while*, *do while*, *nested*), pernyataan (*break*, *continue*, *goto*, *return*, *exit*), fungsi (tipe fungsi, prototipe fungsi dan fungsi rekursi) dan *array* (dimensi satu, dimensi dua dan multi dimensi). Masing-masing materi memiliki penjelasan yang terperinci sesuai dengan kebutuhan pembelajaran. Materi disajikan dengan contoh program dan informasi yang menarik. Terdapat soal-soal latihan pada setiap materi sebagai bahan evaluasi dalam proses pembelajaran. Buku ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak yang ingin mempelajari pemrograman dasar bahasa C terutama bagi kalangan akademisi dan mahasiswa.



CV. Tahta Media Group
Surakarta, Jawa Tengah
Web : www.tahtamedia.com
Ig : tahtamedia group
Telp/WA : +62 813 5346 4169

ISBN 978-623-8192-67-0 (PDF)



9 786238 192670