



PENGEMBANGAN WEBSITE MULTIMEDIA

Heni Wulandari, S.Kom., M.Kom



PENGEMBANGAN WEBSITE MULTIMEDIA

Heni Wulandari, S.Kom., M.Kom



Tahta Media Group

UU No 28 tahun 2014 tentang Hak Cipta

Fungsi dan sifat hak cipta Pasal 4

Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 3 huruf a merupakan hak eksklusif yang terdiri atas hak moral dan hak ekonomi.

Pembatasan Pelindungan Pasal 26

Ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 23, Pasal 24, dan Pasal 25 tidak berlaku terhadap:

- i. penggunaan kutipan singkat Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait untuk pelaporan peristiwa aktual yang ditujukan hanya untuk keperluan penyediaan informasi aktual;
- ii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk kepentingan penelitian ilmu pengetahuan;
- iii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk keperluan pengajaran, kecuali pertunjukan dan Fonogram yang telah dilakukan Pengumuman sebagai bahan ajar; dan
- iv. penggunaan untuk kepentingan pendidikan dan pengembangan ilmu pengetahuan yang memungkinkan suatu Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait dapat digunakan tanpa izin Pelaku Pertunjukan, Produser Fonogram, atau Lembaga Penyiaran.

Sanksi Pelanggaran Pasal 113

1. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

PENGEMBANGAN WEBSITE MULTIMEDIA

Penulis:

Heni Wulandari, S.Kom., M.Kom

Desain Cover:

Tahta Media

Editor:

Tahta Media

Proofreader:

Tahta Media

Ukuran:

vi, 62, Uk: 15,5 x 23 cm

ISBN: 978-634-262-044-1

Cetakan Pertama:

November 2025

Hak Cipta 2025, Pada Penulis

Isi diluar tanggung jawab percetakan

Copyright © 2025 by Tahta Media Group

All Right Reserved

Hak cipta dilindungi undang-undang
Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau
memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
tanpa izin tertulis dari Penerbit.

PENERBIT TAHTA MEDIA GROUP
(Grup Penerbitan CV TAHTA MEDIA GROUP)
Anggota IKAPI (216/JTE/2021)

KATA PENGANTAR

Website merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses melalui internet menggunakan nama domain unik. Halaman-halaman ini berisi berbagai konten seperti teks, gambar, video, dan elemen interaktif lainnya yang dapat menampilkan informasi statis atau dinamis.

Pada buku ini akan dijelaskan bagaimana merancang website yang sifatnya statis maupun dinamis dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, JAVASCRIPT dan PHP. Pada buku ini, memberikan penjelasan cukup mudah dimengerti dengan disertai contoh-contoh script yang telah diuji coba dilingkungan server web Windows.

Kehadiran buku ini di tangan para pembaca merupakan wujud kerja sama yang baik dari berbagai pihak. Suatu kebahagiaan bagi penulis untuk dapat menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada keluarga besar saya terutama kepada orang tua dan anak saya tercinta yang selalu mendukung dan memberikan semangat dan sumber inspirasi saya dalam menyelesaikan buku ini serta telah mengajari saya bagaimana bersabar.

Akhir kata, penulis menyadari akan kemungkinan kekurangan dan juga kesalahan pada buku ini. Untuk itulah, penulis mengharapkan saran dan koreksi dari pembaca sehingga dapat dilakukan perubahan-perubahan pada edisi mendatang. Terima Kasih.

Medan, 11 November 2025

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
BAB I PENGENALAN HTML	1
1.1 Pengertian HTML (Hypertext Markup Language)	1
1.2 Penggunaan Font.....	1
1.3 Penggunaan Paragraph.....	2
1.4 Hyperlink	3
BAB II PENGENALAN CSS DAN PHP	5
2.1 Pengertian CSS (Cascading Style Sheet).....	5
2.2 Pengertian PHP (Hypertext Preprocessor).....	8
BAB III LIST DAN FONT PADA HTML	9
3.1 Penggunaan List.....	9
3.2 Unordered List	13
3.3 Penggunaan Font.....	15
BAB IV HYPERLINK, TABEL, FORM PADA HTML.....	17
4.1 Penggunaan Hyperlink.....	17
4.2 Penggunaan Tabel	19
4.3 Penggunaan Form	21
BAB V JAVASCRIPT	22
5.1 Pengenalan Javascript	22
BAB VI PENGENALAN PHP.....	28
6.1 Pengenalan PHP	28
6.2 Instalasi PHP dan Web Server	29
6.3 Ruang Lingkup Variabel	31
6.4 Variabel Global.....	33
6.5 Variabel Lokal.....	34
6.6 Web Interaktif	35
BAB VII STRUKTUR KONTROL	41
7.1 Pengertian Struktur Kontrol	41
7.2 Statement If.....	41
7.3 Statement If...Else.....	42
7.4 Statement Switch.....	44
7.5 Statement While.....	46
7.6 Statemen Do...While.....	48

7.7	Statement For	49
BAB VIII KONEKSI PHP & MYSQL		51
8.1	Koneksi PHP ke MySQL	51
8.2	Sript PHP.....	52
BAB IX FLEXBOX		55
9.1	Pengetian Flexbox.....	55
9.2	Flex-Wrap	57
DAFTAR PUSTAKA.....		61

BAB I

PENGENALAN HTML

1.1 PENGERTIAN HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE)

HTML (Hypertext Markup Language) merupakan standard bahasa yang digunakan untuk menampilkan document web, dengan menambahkan object-object seperti image, video dalam doScument html.

Bentuk Umum:

```
<html>  
<head>  
<title> judul dokumen </title>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

1.2 PENGGUNAAN FONT

Dengan tag anda bisa menentukan format tampilan font dalam document HTML seperti color, size, style dan lainnya.

Attibute	Description
Color	Untuk menentukan warna font, anda bisa menggunakan nama font atau hexadecimal (#000000 - #ffffff)
Size	Untuk menentukan ukuran dari font 1 -7
Face	Untuk menentukan jenis font biasanya dalam satu list ada beberapa font dan akan di baca mulai dari yang paling kiri.

BAB II

PENGENALAN CSS DAN PHP

2.1 PENGERTIN CSS (CASCADING STYLE SHEET)

CSS = Cascading Style Sheet adalah suatu teknik penulisan kode untuk memperindah dan mempermudah dalam pengkodean HTML dengan tujuan untuk memperindah tampilan situs.

Bentuk Umum :

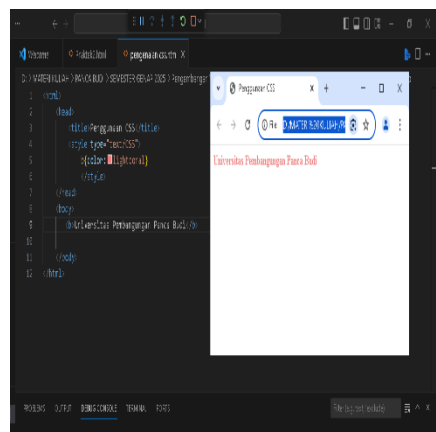
```
<STYLE TYPE=text/css>  
        NamaKODEBaru { Parameter : nilai }  
</STYLE>
```

Contoh:

```
<Style TYPE="txt/CSS"  
        U {color=red}  
</Style>
```

Contoh 1 :

```
<html>  
  <head>  
    <title>CSS 01</title>  
    <style type="text/css">  
      b { color:lime }  
    </style>  
  </head>  
  <body>  
    <b>Universitas  
Pembangunan Panca Budi</b>  
  </body>  
</html>
```



BAB III

LIST DAN FONT PADA HTML

3.1 PENGGUNAAN LIST

HTML List berfungsi untuk membuat daftar urutan dengan menggunakan penomoran maupun symbol. Di dalam HTML List terdapat 3 macam jenis list (daftar) yaitu :

1. Ordered List
 - a. Berfungsi untuk membuat list dimana tiap bagian akan diberi penomoran.
 - b. Tag diawali dengan `` dan diakhiri ``
 - c. Untuk tiap bagian diawali dengan `` dan diakhiri dengan ``
 - d. Penomoran list secara default diawali dengan angka 1 dengan attribut **Type = 1**
 - e. Penomoran dengan huruf A,B,C maka attribute yang digunakan adalah **Type = A**
 - f. Penomoran dengan huruf i, ii, iii maka attribute yang digunakan adalah **Type = i**

Tag	Attribute	Value	Description
<code></code>	TYPE	1 i A a	Lower Roman Uper Roman Uppercase Lowercase
<code></code>	START	n	Begin Number

Gambar 3.1 Ordered List

BAB IV

HYPERLINK, TABEL, FORM

PADA HTML

4.1 PENGGUNAAN HYPERLINK

HTML Links berfungsi untuk menghubungkan halaman lain pada web yang dibuat, link juga dapat menghubungkan web yang dibuat dengan halaman web yang lain.

Tag perintah menggunakan anchor `<a>` dan dikombinasikan dengan attribute `href="Url"` yang berfungsi untuk mengarahkan kemana web akan berpindah halaman (halaman yang dituju).

```
<A HREF="URL"> Hypertext </A>
```

```
<A  
HREF="protocol://host.domain:port/path/filename">  
Hypertext </A>
```

BAB V

JAVASCRIPT

5.1 PENGENALAN JAVASCRIPT

Javascript adalah bahasa pemrograman yang berjalan di sisi klien (klien web/browser mis:internet explorer). Teknologi javascript dibuat dengan tujuan agar dapat memperingan kerja server serta menambah sifat dinamis dan interaktivitas dari sebuah situs HTML.

- a. Penulisan tag <SCRIPT> untuk Javascript adalah sebagai berikut :

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Javascrip 1</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
      <!--
      // -->
    </SCRIPT>
  </BODY>
</HTML>
```

- b. Perintah javascript untuk menampilkan teks atau tulisan pada layar browser dapat mempergunakan document.write atau document.writeln, seperti contoh dibawah ini :

BAB VI

PENGENALAN PHP

6.1 PENGENALAN PHP

- a. Merupakan singkatan recursive dari PHP : Hypertext Preprocessor
- b. Pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994
Harus ditulis diantara tag :
 - `<? Dan ?>`
 - `<?php dan ?>`
 - `<script language="php"> dan </script>`
 - `<% dan %>`
- c. Setiap satu statement (perintah) biasanya diakhiri dengan titik-koma (;)
- d. CASE SENSITIVE untuk nama identifier yang dibuat oleh user (berupa variabel, konstanta, fungsi dll), namun TIDAK CASE SENSITIVE untuk identifier *built-in* dari PHP. Jadi :
 - `$nama = $Nama = $NAMA`
 - `hitungLuas() = HitungLuas()`
 - `echo= ECHO`
 - `while = WHILE`

Contoh :

- `$nama = $Nama = $NAMA`
- `hitungLuas() = HitungLuas()`
- `Echo = ECHO`
- `While = WHILE`

SAY HELLO TO PHP

BAB VII

STRUKTUR KONTROL

7.1 PENGERTIAN STRUKTUR KONTROL

Struktur Kontrol merupakan sekumpulan statement, dimana statement tersebut dapat berupa penugasan/pemberian nilai, pemanggilan fungsi, perulangan, statement kondisi, bahkan suatu statement kosong. Statement pada umumnya diakhir dengan titik koma(;).

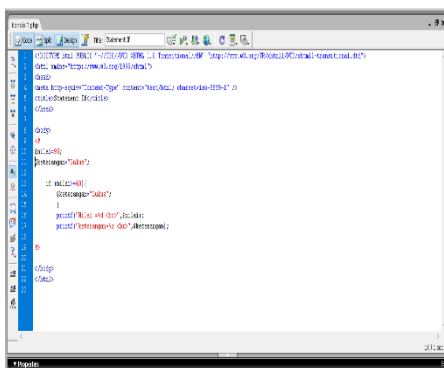
7.2 STATEMENT IF

Statement if digunakan untuk mengeksekusi sebuah blok pernyataan jika memenuhi suatu kondisi tertentu.

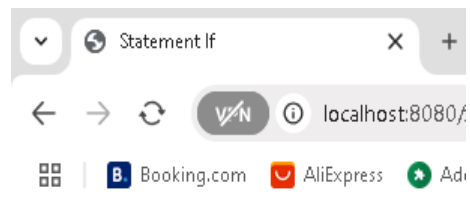
BU :

- a. if (kondisi)
- b. blok pernyataan

contoh :



```
1 <?php
2 $nilai = 95;
3 echo $nilai;
4
5 if ($nilai > 80) {
6     echo "keterangan=Lulus";
7 }
8
9 echo "
10 "
```



Nilai =95
keterangan=Lulus

BAB VIII

KONEKSI PHP & MYSQL

8.1 KONEKSI PHP KE MYSQL

- a. Mysql adalah database yang populer digunakan di dunia web, sedangkan PHP adalah bahasa pemrograman web yang simpel tetapi powerful.
- b. Untuk menghubungkan PHP dengan Mysql membutuhkan beberapa informasi, antara lain nama host (host name) server mysql, username, password, serta nama database yang hendak digunakan.
- c. Jika server Mysql berada satu komputer dengan web server maka host name nya adalah 'localhost'.
- d. Terdapat 4 Tahapan dalam pembuatan Script PHP MySQL ini:
 1. Pembuatan Koneksi PHP ke MySQL
 2. Pembuatan Tabel MySQL
 3. Memasukkan data pada tabel MySQL
 4. Menampilkan data dari MySQL

Pertama kita akan membuat script koneksi PHP ke MySQL

- ```
<?php
$hostmysql = "localhost";
$username = "mysql_username";
$password = "mysql_password";
$databse = "nama_database";
$conn = mysql_connect("$hostmysql","$username","$password");
if (!$conn) die ("Gagal Melakukan Koneksi");
mysql_select_db($databse,$conn) or die ("Database Tidak
Ditemukan di Server"); ? >
```

# BAB IX

## FLEXBOX

### 9.1 PENGETIAN FLEXBOX

- a. *The Flexible Box (Flexbox) Layout Module*, digunakan untuk memudahkan merancang struktur tata letak responsif yang fleksibel tanpa menggunakan *float* atau *positioning*.
- b. Flexbox Model dimulai dengan membuat *class* flex-container yang berkedudukan sebagai parent dengan menggunakan property display bernilai flex. Selanjutnya elemen <div> sebagai area dari konten dideklarasikan sebagai *child*, dengan *property* yang unik.
- c. Sebagai contoh pada dokumen HTML penerapan Flexbox dilakukan pada elemen <div> dengan menggunakan selector class flex-container.

Sebagai contoh pada dokumen HTML penerapan Flexbox dilakukan pada elemen <div> dengan menggunakan selector class flex-container

```
<div class="flex-container">
 <div>1</div>
 <div>2</div>
 <div>3</div>
</div>
```

## DAFTAR PUSTAKA

- Adani, M. R. (2020). *Apa Itu MySQL: Pengertian, Fungsi, Kelebihan Dan Kekurangan*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-mysql/>
- Adani, M. R. (2021a). *Belajar PHP: Pengertian, Fungsi, Sintaks Dasar Dan Keunggulan*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-php/>
- Adani, M. R. (2021b). *Bootstrap: Definisi, Kelebihan, Dan Cara Menggunakannya*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-bootstrap/>
- Adani, M. R. (2021c). *Xampp: Definisi, Fungsi, Komponen, Dan Cara Menggunakan*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-xampp/>
- Agus Heryanto, Hilmi Fuad, D. D. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus di PT. Infinetworks Global Jakarta. *Sisfotek Global*, 4(2), 2–5.
- Ardiana, D. P. Y., Romindo, Gustiana, Z., Wijaya, A. H., Pakpahan, A. F., Yuswardi, Jamaludin, Rahmah, S. A., Ahmad, N., Prasetyo, A., Munsarif, M., & Kaunang, F. J. (2021). *Sistem Basis Data Lanjutan* (A. Rikki & J. Simarmata (eds.); 1st ed.). Yayasan Kita Menulis. [https://www.google.co.id/books/edition/Sistem\\_Basis\\_Data\\_Lanjutan/UUM6EAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Sistem_Basis_Data_Lanjutan/UUM6EAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0)
- Arinawati, E., & Suryadi, B. (2021). *Penataan Produk SMK/MAK Kelas XII* (Revisi). Gramedia Widiasarana indonesia. [https://www.google.co.id/books/edition/Penataan\\_Produk\\_SMK\\_MAK\\_Kelas\\_XII/KP0WEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Penataan_Produk_SMK_MAK_Kelas_XII/KP0WEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0)
- Azizah, L. (2021). *Apa itu Database? Jenis, Fungsi dan Manfaatnya*. [https://www.gramedia.com/best-seller/apa-itu-database/#Apa\\_Itu\\_Database](https://www.gramedia.com/best-seller/apa-itu-database/#Apa_Itu_Database)

Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah”* (I. F. Iriyanti (ed.); 1st ed.). DEEPUBLISH.

[https://www.google.co.id/books/edition/Diagram\\_UML\\_Dalam\\_Membuat\\_Aplikasi\\_Andro/vmtYEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Diagram_UML_Dalam_Membuat_Aplikasi_Andro/vmtYEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0)

Faisol, A. (2019). *Dasar–Dasar Pengindraan Jauh Dan Aplikasinya Pada Bidang Pertanian* (T. Yuliyanti (ed.); 1st ed.). DEEPUBLISH.

[https://www.google.co.id/books/edition/Dasar\\_Dasar\\_Pengindraan\\_Jauh\\_Dan\\_Aplikas/qSa4DwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Dasar_Dasar_Pengindraan_Jauh_Dan_Aplikas/qSa4DwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0)

Hasanudin, M. (2018). Rancang Dan Bangun Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Web (Studi Kasus Pt. Nusantara Sejahtera Raya). *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 2(3), 24–3

# PENGEMBANGAN WEBSITE MULTIMEDIA

Pada buku ini akan dijelaskan bagaimana merancang website yang sifatnya statis maupun dinamis dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, JAVASCRIPT dan PHP. Pada buku ini, memberikan penjelasan cukup mudah dimengerti dengan disertai contoh-contoh script yang telah diuji coba dilingkungan server web Windows.

Kehadiran buku ini di tangan para pembaca merupakan wujud kerja sama yang baik dari berbagai pihak. Suatu kebahagiaan bagi penulis untuk dapat menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada keluarga besar saya terutama kepada orang tua dan anak saya tercinta yang selalu mendukung dan memberikan semangat dan sumber inspirasi saya dalam menyelesaikan buku ini serta telah mengajari saya bagaimana bersabar.



IKAPI  
IKATAN PENERBIT INDONESIA

CV. Tahta Media Group

Surakarta, Jawa Tengah

Web : [www.tahtamedia.com](http://www.tahtamedia.com)

Ig : tahtamediagroup

Telp/WA : +62 896-5427-3996

